

Règlement du tournoi de jeux de société « Pirates, Iles et Trésors »

Dimanche 13 avril 2014

Organisé par **Ludo-Minots** en partenariat avec la boutique **Ludimars**.

Le tournoi de jeux de société aura lieu le dimanche 13 avril 2014 de **10h à 17h00**

Au **24, rue d'Isoard 13001 Marseille**.

Ce tournoi est organisé pour offrir un moment de convivialité accessible à tous.

1. Inscriptions

La participation aux frais du tournoi s'élève à **5 euros** par personne inscrite. Le tournoi est ouvert à toute personne de **plus de 10 ans**. Les enfants mineurs doivent être accompagnés d'un adulte responsable ou une autorisation parentale sera nécessaire (<http://www.ludimars.com/tournoi/AutorisationParentale-20140413.pdf>). Pour s'inscrire, chaque personne remplit le bulletin d'inscription et le renvoie à l'adresse indiquée accompagné du règlement avant **le vendredi 11 avril 2014, clôture des inscriptions**. L'inscription au tournoi ne sera validée qu'après réception du règlement et seront prises par ordre d'arrivée, le nombre de places étant limité. Les annulations survenant après le 11 avril 2014 ne donneront pas lieu à un remboursement des frais de participation.

En cas d'absence d'un participant à 10h15 le matin du tournoi ou au moment de débiter une partie, celui-ci sera déclaré forfait pour le reste du tournoi.

2. Choix des jeux utilisés lors du tournoi

Les organisateurs ont proposé une liste de jeux correspondante aux trois manches du tournoi :

Jamaïca, The island, Tobago, Mauna Kea, Cartagena, Libertalia, Atlantis, Korsar, Carcassonne Mer du Sud, Maka Bana.

La durée de chaque manche est limité à 1H15.

Chaque participant jouera trois manches de jeux différents durant le tournoi. Il aura connaissance de la liste des trois jeux auxquels il participe le matin du tournoi.

Pour respecter les goûts de chacun, chaque joueur doit classer par ordre de préférence les 10 jeux proposés. Les organisateurs arrêteront la liste définitive des jeux du tournoi en fonction du choix de l'ensemble des participants. Les souhaits des personnes inscrites seront respectés autant que possible.

3. Déroulement du tournoi.

Le tournoi démarrera à 10h30. Les participants sont invités à se présenter à partir de **10h00** pour confirmer leur présence, retirer leur fiche de participation et se voir offrir une petite collation de bienvenue.

L'ensemble des participants jouera les trois manches du tournoi.

Chaque manche se déroulera de la même manière et dans un temps limité.

Chaque table est arbitrée par un bénévole de Ludo-Minots qui rappellera les règles du jeu.

La composition des tables pour les trois manches sera définie de manière à ce qu'il y ait des combinaisons variées de joueurs.

Des temps de pause sont prévus entre chaque manche : le repas de midi prévu entre la 1ère et la 2ème manche, une pause de 15 min entre la 2ème et la 3ème manche.

4. Classement des participants

Chaque fin de manche permettra de définir les trois meilleurs joueurs de chaque table.

Classement lors des manches :

-le gagnant du jeu remporte 30 points

-le joueur classé 2ème remporte 20 points

-le joueur classé 3ème remporte 10 points

L'ensemble des joueurs pourra également bénéficier de points supplémentaires ou être pénalisé à chaque manche par ses adversaires.

Chaque participant aura un total de 5 points par manche à répartir comme bon lui semble entre ses adversaires dans chacune des trois catégories (fair-play, infortune ou filouterie).

De plus 5 points bonus seront attribués à chaque joueur qui viendra déguisé sur le thème.

Tout participant faisant preuve de tricherie ou bloquant volontairement le jeu ou toute autre manifestation ne permettant pas le bon déroulement de la partie en cours pourra se voir pénaliser ou disqualifier du tournoi.
L'objectif de ce tournoi est avant tout de s'amuser, ne l'oubliez pas... même si vous perdez !

La liste des dotations du tournoi n'est pas établie à ce jour.

Les trois premiers joueurs au classement recevront un bon d'achat dans la boutique partenaire Ludimars. Selon les moyens, des petits lots pourront être proposés aux autres participants.

Mais chacun se verra offrir une part du trésor !!!

En cas d'égalité pour l'attribution des lots, les joueurs seront départagés en s'affrontant à un jeu à deux.

5. Engagements des participants

L'attention des participants est attirée sur le fait que les jeux utilisés pendant le tournoi appartiennent à l'association Ludo-Minots et à la boutique partenaire Ludimars

Nous vous remercions d'en prendre grand soin pendant le tournoi.

Les organisateurs souhaitent remercier Cathy pour son aide.

Nous sommes ouverts à toute proposition d'amélioration pour de futures éditions.

Pour toutes informations ou question sur ce tournoi :

ludo.minots@yahoo.fr

04 91 08 01 54

contact@ludimars.com

06 28 25 11 00